THE LEGEND OF
ZELDA®
ゼルダの伝説 時のオカリナ
攻略ヒントブック
マスターソードの章

もくじ CONTENTS

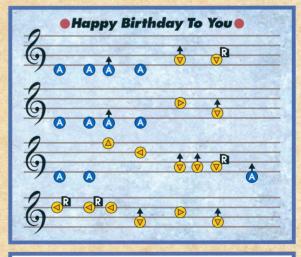
やさしいオカリナ教室

自分の好きな曲をコピーしていると、どうしてもAと4つのCボタンでは音がたりなくなり、RやZトリガー、3Dスティックのお世話になることが多いと思う。右の例は下の楽譜の一部を抜き出したものだけど、こんな場合Cボタンと一緒にRトリガーも2度押ししていないだろうか？Rは押しっぱなしにしていたほうが、キレイに演奏できるはず。覚えておこう。

今月の練習曲

先月の「きよしこの夜」に比べると、グッと簡単な曲だ。上で紹介したポイントさえ押さえておけば、問題なく吹けるはず。3段めの最後のミ（A上）の音を長くひっぱるといい感じです。友達や家族の誕生日に吹いてあげよう。

おすすめプレイスポット：カカリコ村

あやしいおっさんの踊りが、にぎやかに演奏を盛り上げてくれます。リンクの服も派手な色の方がイカすでしょう。

3Dスティックを上に倒してボタンを押す。

Rトリガーボタンを押しながらボタンを押す。

3Dスティックを下に倒してボタンを押す。

Zトリガーボタンを押しながらボタンを押す。

THE LEGEND OF
ZELDA
ゼルダの伝説 時のオカリナ
攻略ヒントブック
マスターソードの章

こども時代攻略チャート

文字色の意味

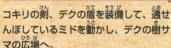
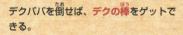
- Cアイテム
- そうびアイテム
- オカリナメロディ
- 大妖精に教わる魔法
- その他

コキリの森

森の練習場から、はいはい穴を通りコキリの剣を入手。

草を刈るなどしてルピーを集め、コキリの店でデクの盾を買う。

コキリの剣、デクの盾を装備して、通せんぼしているミドを動かし、デクの樹サマの広場へ。

デクババを倒せば、デクの棒をゲットできる。

デクの樹サマの中

ダンジョンアイテムは妖精のパチンコ。他に、デクババからデクの実もゲットできる。ボスはゴーマ。目玉をパチンコで撃ち、マヒしたときに目玉を剣で斬る。ボス攻略後、森の精霊石をゲット。

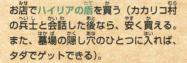
コキリの森

コキリの森の出口からハイラル平原へ。サリアに妖精のオカリナをもらう。

城下町

ハイラル平原を抜け、城下町へ向かう。

マロンに、タロンの話を聞く。

お店でハイリアの盾を買う（カカリコ村の兵士と会話した後なら、安く買える。また、墓場の隠し穴のひとつに入れば、タダでゲットできる）。

ハイラル城

すぐに城下町に戻り、再びハイラル城に。門の手前にマロンがいるので、ふしぎなタマゴをもらう。Cボタンにセットしておけば、一晩明けるとめざましドリになる。

マロンの後ろのツタを登り、見張り兵士に見つからないように城の中へ進む。

タロンをめざましドリで起こす。木箱を動かし足場を作って、お城の中庭へ。

見張り兵士に見つからないように、中庭を通り抜ける。

中庭の奥でゼルダ姫と会話。ゼルダの手紙をもらう。同じ場所にいるインパと会話し、ゼルダの子守歌を教わる。

ロンロン牧場

タロンのスーパーコッコ当てゲームでロンロン牛乳(ビン1)をゲット。

マロンに妖精のオカリナを見せ、エポナの歌を教わる。

墓地

王家の墓の前で「ゼルダの子守歌」を吹く。いちばん奥の石板をチェックし、太陽の歌を覚える。

カカリコ村

お姉さんの頼みを聞き、ニワトリを7羽集めてビン2をゲット。

見張り兵士にゼルダの手紙を見せる。門を開けてくれるので、そのまま登山道を登ってゴロンシティへ。

ゴロンシティ

ダルニアの部屋の前で「ゼルダの子守歌」を吹き、部屋の中へ。燭台からデクの棒に火を灯し、大きなツボの周りにある燭台に火を移す。さらにひとつ上のフロアの通路にある燭台にも火を灯す。それを火種に、迷いの森への近道をふさぐバクダン花へ着火する。

はみだしゼルダ

墓地で覚えられる「太陽の歌」は、唯一こどもでもおとなでも覚えることができるオカリナメロディだ。王家の墓が開くデモも2種類ある。

迷いの森～森の聖域

迷いの森を抜け、森の聖域へ。サリアからサリアの歌を教わる。近道を使って、再びゴロンシティへ戻る。

ゴロンシティ

ダルニアに「サリアの歌」を聞かせ、ゴロンの腕輪をもらう。

ゴロンシティ前にあるバクダン花を崖下に投げ、ドドンゴの洞窟をふさぐ大岩を爆破する。

ドドンゴの洞窟

ダンジョンアイテムはボム袋。以後バクダンが持てるようになる。ボスはキングドドンゴ。バクダンをクチの中に投げ入れ、マヒしたときに剣で斬る。ボス攻略後、炎の精霊石をゲット。

デスマウンテン山頂

デスマウンテン登山道から山頂方面に進み、道をふさぐ岩をバクダンで壊す。山頂の岩カベをバクダンで破壊し、中で「ゼルダの子守歌」を吹く。大妖精から魔法の力（回転斬り）を教わる。

ハイラル城

最初の門を抜けた先にある大岩をバクダンで破壊し、中で「ゼルダの子守歌」を吹く。大妖精からディンの炎を教わる。

ゾーラ川

川の上流にある滝の前で「ゼルダの子守歌」を吹く。滝の向こうに開いた入り口からゾーラの里へ。

ゾーラの里

潜水ゲームで銀のウロコをゲット。湖の底にある穴にもぐり、ハイリア湖へワープする。

ハイリア湖

湖底にもぐって、ルトの手紙（ビン3）をゲット。

ゾーラの里

キングゾーラにルトの手紙を見せ、道をあけてもらう。

湖の浅瀬から、ビンを使ってサカナをゲット。

ジャブジャブさまの左後方奥にある岩カベをバクダンで破壊し、中で「ゼルダの子守歌」を吹く。大妖精からフロルの風を教わる。

ジャブジャブさまにサカナを供える。

ジャブジャブさまのお腹

ダンジョンアイテムはブーメラン。ボスはバリネード。ブーメランで触手、寄生クラゲを倒す。本体だけになったら、ブーメランでマヒさせて剣で斬る。ボス攻略後、水の精霊石をゲット。

ハイラル平原

城門前でガノンドロフと出会う。橋の下から、ゼルダ姫が投げた時のオカリナを拾い、時の歌を覚える。

時の神殿

時の間で「時の歌」を吹く。マスターソードを引き抜き7年後へ。

はみだしゼルダ

ドドンゴの洞窟でバクダン袋さえ入手すれば、ゾーラの里に入ることができる。つまりキングドドンゴ戦でビンを3つ持つことが可能なのだ。

エポナを入手した後は、ロンロン牧場で「マロンの障害物レース」ができるようになる。マロンの記録を更新すると、リンクの家にプレゼントが！

ロンロン牧場

Lon Lon Ranch

草競馬に勝ってエポナをゲット

おとなリンクになって、最初にすることは？ 時の神殿で会ったシークがカカリコ村に行けと言っていたけど、そうあわてずにまずはロンロン牧場へ行ってみよう。牧場はインゴーに乗っ取られているけど…？

インゴーとのレースに挑戦

インゴーに話しかけると10ルピーで馬に乗らないかとさそわれる。あわててテキトーな馬に乗らず、こども時代に仲良くなったエポナに乗ろう。「エポナの歌」を吹けば近づいてくるはずだ。エポナに乗ったまま、もう一度インゴーと会話すれば、50ルピーを賭けたレースをもちかけられるのでチャレンジしよう。続けて2回勝てればエポナをゲットできるぞ。

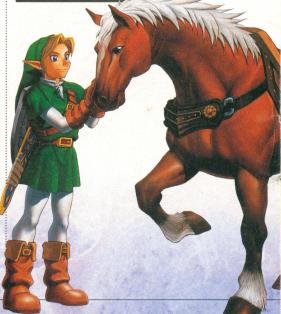
⬅エポナは足が白いのが目印。「エポナの歌」は、こども時代にロンロン牧場でマロンから教わる

➡最初に10ルピーを払うとき、ちゃんと馬の乗り方を聞いておくこと。すると馬上で聞くインゴーのセリフが変わるのだ

⬆ムチはニンジンマークの数だけいれることができるが、0になると回復に時間がかかるので、1つは残しておくように。インゴーがアウトにふくらんだ時が、追い抜くチャンスだ

柵を越えてジャンプ！

1回めのレースに勝つと、今度はリンクの乗っている馬（つまりエポナね）を賭けての勝負となる。2回めのレースにも勝つと、インゴーが牧場の柵を閉めてしまうが、四方の柵からニンジンダッシュをすれば飛び越えられる。

⬅飛び越えたあとはエポナはリンクのもの。「エポナの歌」を吹けば離れていてもやって来るかわいいやつだ

墓地
Graveyard

ダンペイさんを追いかけて墓下リレー

シークが行けと言っていたカカリコ村で、何をしていいのかわからない人は多いと思う。実は目的地はカカリコ村の墓地なのだ。ここでフックショットを入手しないと、おとなの最初のダンジョンに入ることもできないぞ。

ダンペイさんのユウレイを追いかけろ

墓地に入って左側、少し高台にある墓石の列の、いちばん左の墓石を引っ張ろう。墓下にはダンペイさんの幽霊が待ちかまえているぞ。ダンペイさんを見失わずにゴールまでたどり着くと、フックショットをゲットできる。

⬅引っ張る墓石はこれだ。墓石の前の草が目印。おとなになると、昼も夜も関係なしに墓石を引っ張ることができるぞ

➡ダンペイさんの投げる炎をかわしながら追いかけていく。ダンペイさんのルートはいつも同じだ

⬆最後の分かれ道でダンペイさんは左に行くが、ここはまっすぐ進んだほうがよい。1分数秒でゴールするはず

フックショット

7年前の悪ガキって誰だ?

墓下のゴールは、なんとカカリコ村の風車の中につながっているのだ。ここで「嵐の歌」が覚えられる。ちなみにフックショット入手後、再び追いかけっこにチャレンジし、1分以内にゴールするといいものがもらえるぞ。

⬅帰り道をジャマする大きな青いブロック、これは時のブロックだ。「時の歌」を吹くと消すことができる

➡「嵐の歌」を教えてくれるのは、このおじさん。ゴシップストーンに「嵐の歌」を吹くと、ちょっといいことが

ケポラ・ゲボラのハイラル豆知識

カカシの歌

こども時代、ハイリア湖のかかし・ボヌールに8音のメロディを覚えさせたかな?おとなになってもう一度会いに行くがよい。その後、特定の場所で相棒のピエールを呼び出せるようになるのじゃ。便利じゃのう。

はみだしゼルダ

水の神殿でロングフックを入手したら、デスマウンテンを見上げる兄ちゃんの屋根上から風車の中に入ることができる。中で意外な発見が…。

森の神殿
Forest Temple

森の聖域の奥に潜む謎多きダンジョン

故郷のコキリの森に7年ぶり帰ったリンク…。森はモンスターが巣くう危険な場所に様変わりしていた。おまけに、なつかしいサリアが行方不明になっているという。フックショット片手に、森の聖域へと急げ！

ダンジョンへ入るには？ フックショットで木を狙え!

迷いの森の途中で通せんぼしているミドは、「サリアの歌」でどいてくれる。森の聖域はモリブリンだらけで危険だが、入り口で「カカシの歌」を吹けばピエールが現れ、フックショットの的になってくれる。これで迷路の上段を進め。

⬅コキリ族のミドは7年たってもこどもの姿のままだ

➡森の聖域入り口で、かかしポイントにナビィが向かう

⬆シークから「森のメヌエット」を教わったら、7年前サリアが座っていた切り株のあたりに立ち、頭上に見える木をフックショットで狙おう

① まずはカギを2本ゲット!

神殿入り口の2匹のウルフォスがいる場所で右側のツタを上れば、木の上にあるカギをゲットできる。神殿に入ったら最初は1の部屋へ。

⬅1の部屋でスタルフォスを2体倒せば、2つめのカギをゲットできる

② 時のブロックを消そう

2つのカギをゲットして広間に戻ったら、2の場所から3の中庭へ進もう。廊下にあるのは墓下で見た、時のブロックだ。「時の歌」を吹けば消すことができる。

③ ツタを上って2Fへ

3の場所からツタを上って2Fへ進む。ツタを上る前に、スタルウォールをフックショットで倒しておくこと。ちなみにツタにもフックショットはひっかかる。

はみだしゼルダ

モリブリンはフックショットで倒すことができる。カニ歩きでこっそり進み、敵が背中を見せたらチャンスだ。バクダンでもOK。

1F

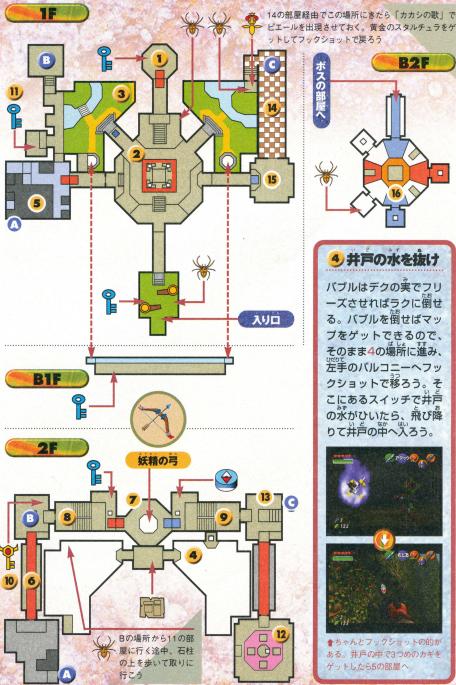
14の部屋経由でこの場所にきたら「カカシの歌」でピエールを出現させておく。黄金のスタルチュラをゲットしてフックショットで戻ろう

入り口

B1F

2F

妖精の弓

Bの場所から11の部屋に行く途中、石柱の上を歩いて取りに行こう

4 井戸の水を抜け

バブルはデクの実でフリーズさせればラクに倒せる。バブルを倒せばマップをゲットできるので、そのまま4の場所に進み、左手のバルコニーへフックショットで移ろう。そこにあるスイッチで井戸の水がひいたら、飛び降りて井戸の中へ入ろう。

⬆ちゃんとフックショットの的がある。井戸の中で3つめのカギをゲットしたら5の部屋へ

はみだしゼルダ

森の聖域にいるボスブリンは、リンクに向かってこん棒を振りおろす。ジグザグに走れば、衝撃波がよけられるぞ。ボムチュウでもOK。

手の届かない場所にある黄金のスタルチュラは、こどもリンクならブーメランで、おとなリンクならフックショットで取ろう。

5 ブロック移動

2Fへ行くためには、2つのブロックを動かさなければならない。1つめは矢印どおりに動かせばOKだ。そのブロックのあった場所のハシゴで上段へ進もう。

⬆上段にある2つめのブロックを最後まで押したら、今上ってきたハシゴで下段へ

⬆ハシゴで下段に降りたら、今度は1つめのブロックを足場に再び上段へ戻ろう

⬆2つめのブロックをもう一度押す。最初にハシゴで上段に進まないと3手かかるのだ

6 ねじれ廊下を進め

Aの場所から6へ進む。扉の上のスイッチは弓矢専用なので今は無視。バブルも面倒くさければ相手にしなくてよい。8を経由して7の部屋へ進め。

⬅廊下を抜けた先の部屋で現れるウォールマスターは、頭上から襲ってくるカゲに注意

スタルフォスの攻略法は、Z注目で間合いを取りジャンプ斬りだ。敵の攻撃は盾でかわすかバック宙で逃げろ。

スタルフォス

7 8 9 妖精の弓で絵を撃て!

7の部屋でスタルフォスと戦うときは、部屋中央の穴に注意。落ちると1の部屋からやり直しだ。妖精の弓をゲットしたら、8の廊下にあったポウの絵を弓で撃とう。3枚の絵を撃つと、階段下にジョオが現れるぞ。

⬅スタルフォスを1体倒すと部屋の穴がふさがる。その後さらに2体現れるぞ

➡絵を撃つときはできるだけ離れて狙うこと。近づくと絵の中のジョオが消えてしまう

⬅実体を現したらZ注目して弓で撃つ。これと同じことを9で繰り返せばコンパスゲット

10 11 ねじれを正せ

弓をゲットしたら6の廊下の手前にあった目玉スイッチを撃ち、廊下をまっすぐにする。ボス部屋のカギをゲットし、床の穴から1FBの場所へ。

⬅1FBの場所経由で11の部屋へ。分裂したウォールマスターは早く倒さないと再び大きくなるぞ

⑫⑬凍ったスイッチ

11から5→6（廊下をねじれさせる）→8→7→9→13を経由して12の部屋へ。凍ったスイッチは写真のように燭台の火を通過させて弓で撃つ（ディンの炎でもOK）。廊下がねじれたら13の部屋の床の穴に入り1FCへ。

⑭天井に気をつけろ!

14の部屋で落ちてくる天井は、まず右ななめ前のスイッチを踏みその場でストップ。次は15への出口前にある宝箱の左側でストップだ。

⬅天井に押しつぶされるとやり直しなので慎重に、かつ素早く進め。ちなみに宝箱の中身は矢束

⑮絵あわせパズル

15の部屋ではエイミーのブロックパズルだ。絵を撃てばパズルスタート。制限時間は1分だが、失敗すれば、なぜか10秒ずつ延びていく。

⬅ブロックは1個あまる。つかむとき3Dスティックの上が入っていると乗ってしまうので注意

⑯ボスの部屋へゴー

2の広間でメグとの対決。4体のメグに囲まれるが、囲んだときクルリと回るのが実体だ。これまでと同様Z注目して弓で撃て。

⬆こいつを倒し中央エレベーターで16へ

⬅16の部屋ではカベの出っ張りを逆時計回りに押して行けばOK

BOSS 異次元悪霊ファントムガノン

6枚の絵のどれかから、黒い馬に乗ったボスが現れる。あらかじめ弓をかまえ、6枚の絵をグルグル見回そう。同時に2体現れるが1体はニセモノだ。ボスが絵から現れたら弓で撃とう。3回当てれば、馬から降り部屋の中央に浮かぶ。

➡ボスの繰り出す光の攻撃を剣で打ち返す。1度でダメージを与えるかラリーになるかは運次第。打ち返しでボスをマヒさせたら剣で攻撃だ!

はみだしゼルダ

同じく黄金のスタルチュラネタ。ほんのちょっとだけ高い位置にある場合、バック宙やジャンプ斬りで取ることができるぞ。知ってた?

デスマウンテン山頂方面とゴロンシティ方面に別れる登山道の途中に、赤い布キレがなびいている場所がある。そこで「太陽の歌」を吹くと…？

炎の神殿
Fire Temple

捕まったゴロンたちを救出せよ！

こどもリンクでも高い場所から見ることはできた、デスマウンテン火口のメガネ岩。ここが炎の神殿の入り口だ。いつもの緑の服では、ここの熱さに耐えることができなさそうだ…。

ダンジョンへ入るには？ ダルニアJr.を止めるコロ！

人気のないゴロンシティで、チビゴロンが熱い走りで回っている。こいつをバクダンで止めてやろう。話しかけると、熱さに耐えられる赤い服をもらえるので、さっそく着替えてダルニアの部屋の奥から火口へと向かおう。

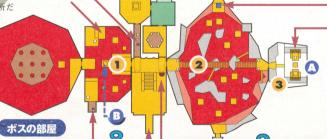
⬅転がってくるタイミングを見はからって投げる

➡ダルニアの部屋の奥からデスマウンテン火口へ

⬆火口に入ったら、左ななめ前の壊れたつり橋をフックショットで渡る。橋の上でシークから「炎のボレロ」を教わる

1F

ボス部屋手前のこの場所にあるツボの中には、妖精が隠れている。体力回復に便利な場所だ

下段にそのまま入ればカギがゲットできる。上段の黄金のスタルチュラを取るには、空中の時のブロックを「時の歌」で下ろす

下の写真の要領で、3の部屋の金網上部からブロックを押して炎の吹き上げ穴に落とす。ブロックに乗って2Fへ

1 2 3 3つのカギを集めて2Fへ

最初は1の部屋しか行けない。部屋の左奥でゴロンを助け1つめのカギをゲット。そのカギで2の部屋に行き、左右の小部屋で2つめ、3つめのカギをゲット。

⬆右の小部屋へ行くにはバクダンが必要だ

はみだしゼルダ

こどもリンクでは渡れなかったゴロンシティの溶岩の部屋。フックショットと「時の歌」があればおとなリンクで渡れるようになるぞ。

5F

メガトンハンマー

4F

3F

ゴロゴロ岩地帯の上段で、カカシのピエールを呼び出すことができる。ナビィの動きに注意しよう。ピエールをフックショットの的にすれば、4F、5Fの東側へと進める。5Fの奥にある宝箱は200ルピーだ

この場所まで来れば視点が変わる。バクダンでカベを壊せば黄金のスタルチュラゲット

5 ゴロゴロ岩

ゴロゴロ岩をよけながら4つめ、5つめのカギをゲット。この部屋にあるもうひとつのカギは、部屋を区切っているカベの上段からしか取ることができないので、部屋中央の小部屋へ。

4 スイッチはバクダンで

2FのAの場所から4の部屋へ。ゴロンがいるが、ここでは助けられない。衝撃スイッチの上からバクダンを落とし、時間差で炎を消し、金網を上って3F 5の部屋へ進む。

2F

6 取れなかった2つのカギをゲットして、3Fの西側へ

5と6の部屋の中央にある小部屋に入って、目玉スイッチを弓で撃つ。右の扉を開けマップをゲット。小部屋に戻り、奥の扉から6の部屋へ。3Fの西側に進む前に、東側に残してある2つのカギを取ろう。

⬅一見届きそうにないが、助走をつければオートジャンプで届くのだ

⬅炎のカーテンに注意して、6の部屋から5の部屋上段へ

⬅5の部屋上段でバクダンを使えば、4の部屋へ行けるぞ

7 炎のシャッター

7の部屋は炎のシャッターがジャマして、自由に動くことができない。マップの矢印を参考に歩き、コンパスをゲットしたら中央の小部屋を抜けて7の部屋北側に進む。スイッチを押して炎のシャッターを消し、8の部屋へ進もう。8の部屋へ続く通路にあるのはニセの扉だ。

⬅ニセの扉は、触れると襲いかかってくる。バクダンで破壊してしまおう

➡うるさいファイアキースを弓で撃っておけば、炎の迷路に集中できるぞ

8 フレアダンサーにバクダンを

8の部屋では中ボス、フレアダンサーとの対決が待っている。やじろべえのようなフレアダンサーが現れたらZ注目してバクダンを投げよう。「マリオ」のボムへいのような本体が現れるので、Z注目で追いかけてジャンプ斬りだ。倒せば、部屋中央から4F西側へ進めるぞ。

⬅フックショットも有効だがバクダンのほうがラク。Z注目を忘れるな

➡ちびすけ状態になったら逃げ回るので、やつの逃げる方向の逆から回りこむとよい

9 メガトンハンマーGET

スイッチを踏んで細い通路を走り、メガトンハンマーの宝箱へ急げ。右に落ちると1の部屋からやり直しだ。ファイアキースを先に倒しておくこと。

はみだしゼルダ

おとなリンクでデスマウンテン山頂に行くと、ゴロンシティで出会ったチュウゴロンよりも巨大なゴロン族がいる。その名もダイゴロン（P21参照）！

⑩ハンマーで下へ下へ

9の部屋のスイッチ横にあるブロックをハンマーでたたいて10の部屋へ。扉をふさぐ石像はダルマ落としの要領でどかすことができる。7の部屋中央で最後のカギをゲットしたら、ハンマーを使い1の部屋へ進もう。

⬆10の部屋にある木箱は壊してはいけない。大きな階段の下にあるモノのせスイッチに使うからだ

⬆7の部屋中央では、再び時のブロックが登場。「時の歌」で消して、現れたスイッチをたたけ

⑪最後のゴロンを救出しよう

7の部屋中央の柱を落とせば、1の部屋に落ち、ボス部屋へのルートが確保できる。あとはボス部屋のカギをゲットするために、11の場所にある石像をハンマーでダルマ落として、1F北側を逆時計回りに攻略していけばよい。ライクライクに盾や服を食べられ、そのままゲームオーバーになると二度と戻ってこないので買うしかない…。

⬆この先の部屋では、トーチスラグとファイアキースを倒す

⬆食べられてもその場で倒せば取り返すことができる

⬅ライクライクの部屋の先では、フレアダンサーとの2度目の対決が待っている

BOSS 灼熱穴居竜ヴァルバジア

地面に空いた穴からボスが首を出したときがチャンス。メガトンハンマーで首をなぐるとマヒするので、そこを剣で攻撃だ。穴から出てきて空中を飛び回りだしたら、ひたすら逃げろ。弓を頭に撃つと穴に戻せるが、落石攻撃などもあるのでちょっと危険かも…。

➡ハンマーでたたくタイミングは、首を出して1回転させた後。Z注目しておくこと

はみだしゼルダ

デスマウンテン山頂に向かうとき火山弾に苦労した人は多いだろう。炎の神殿をクリアすると、この火山弾はおさまってくれるぞ。

氷の洞窟
Ice Cavern

青い炎で赤い氷を溶かせ!

7年後のゾーラの里は、ゴロンシティ同様すっかり様変わりしている。ゾーラの泉に向かうと、ジャブジャブさまの姿もない…。水の神殿に向かう前に、ここにある氷の洞窟をクリアする必要があるようだ。

火山口の大妖精

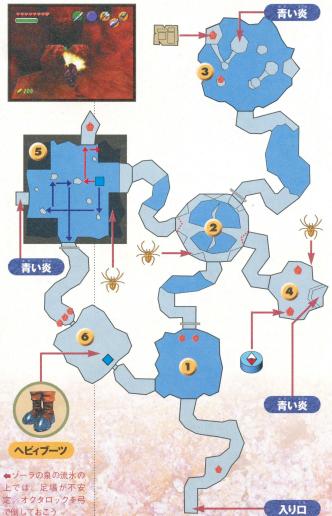
メガトンハンマーをゲットしたら、火山口の岩をハンマーでたたき壊そう。大妖精の泉が見つかるはずだ。中で「ゼルダの子守歌」を吹けば、魔法メーターを2倍にしてくれるぞ。

ゾーラの里に冬がきた?

ゾーラの里は雪が舞い散り、キングゾーラは謎の赤い氷で固められている。氷の洞窟で青い炎をゲットし、キングゾーラを助けてあげれば、水の神殿で必要な青い服をゲットできるぞ。

青い炎
青い炎
青い炎
青い炎
入り口
ヘビィブーツ

⬅ゾーラの泉の流氷の上では、足場が不安定。オクタロックを弓で倒しておこう

青い服はキングゾーラからもらうのが正解だけど、ゾーラのお店で買うこともできる。青い服を買ってから、青い炎でキングゾーラを助けてみる。➡

① フリザドにジャンプ斬り！

冷気でリンクを凍らしてしまうフリザドは剣でも倒せるが、ディンの炎でまとめて倒したほうがいいだろう。全滅させて2の部屋へ。

② シルバールピーを集めよう

巨大な氷のカッターをよけながら、部屋にちらばる5枚のシルバールピーを集めよう。カッターは盾防御（しゃがみ）でよけることができる。4枚は歩き回れば集められるが、最後の1枚は3の部屋へ続く段差の上からジャンプして取ろう。5枚集めたら扉が開くので、3の部屋へと進もう。

③④ 青い炎をゲット！

3の部屋で空きビンを使えば、赤い氷を溶かすことができる青い炎をゲットできる。1回使えばなくなるので、空きビンは多い方がいい。2の部屋で赤いカベを溶かし4の部屋へ。

⬅先にアイスキースを弓で倒しておこう

➡4の部屋にも青い炎があるぞ

⑤ 押せ押せブロックパズル

2の部屋で、5の部屋に続く赤いカベを溶かす。5の部屋ではブロックを押して（引っ張ることはできない）5枚のシルバールピーを集めよう。右手の赤い氷の中のルピーを取ったら、ブロックを一度穴に落とすこと。

⬆空中のルピーは足場に使える時のブロックを出現させて取る

⑥ ホワイトウルフォスを倒せ

6の部屋でホワイトウルフォスを倒せば、ヘビィブーツをゲットできる。その場でシークから「水のノクターン」を教わり、宝箱の後ろの穴へヘビィブーツをはいて入り、1の部屋経由で外へ。

⬅あわてて水の神殿に行かずに、キングゾーラを助けて青い服をもらっておくこと。青い炎を忘れずに

はみだしゼルダ

⬊キングゾーラは助けてもらったお礼に、リンクに青い服をプレゼントしようとするが、すでにリンクは持っている。このシーン、笑えるよ。

水の神殿
Water Temple

超難解パズルダンジョンをロングフックでクリアせよ!

誰もがつまる、誰もが悩む、誰もが迷い、誰もが苦労する最大の難関、それが水の神殿だ。ここをクリアすれば、冒険はいよいよ後半戦に突入。君はカベに反射する水面のゆらめきを見たか?

ダンジョンへ入るには?

フックショットでスイッチを狙え!

青い服とヘビィブーツを装備してハイリア湖の中に入る。鉄格子は、その上の衝撃スイッチをフックショットで作動させると開くぞ。

←水の神殿の中では、常に青い服を装備しておくこと

①まずはコンパスGET!

３Ｆ東の通路を進み、ヘビィブーツにはきかえて水中の２Ｆを進む。トゲトゲの上にあるフックショトの的を使えば１の部屋へ進める。

←トゲトゲの先で天井の的をねらう。スティンガを倒しておくこと

②ルト姫を追いかけよう

１Ｆ東の通路をヘビィブーツで進めばルト姫と再会できる。彼女を追って３Ｆ２の部屋へ。いつものブーツにはきかえて浮かべばよい。

←水位パネル１の前で「ゼルダの子守歌」。水位が下がる

③松明を灯せ

マップをゲットしたら、水のひいた３の部屋へ飛び降りる。弓かディンの炎で松明を灯し、となりの部屋で敵を全滅させカギをゲット。

④ブロックを押して

水の引いた１Ｆ西の通路を、ブロックを押しながら進もう。その先の部屋で衝撃反応スイッチを作動させれば、水柱を渡って５の部屋へ進める。

はみだしゼルダ

ハイリア湖の橋を渡ったいちばん先の小島にある石板。それをチェックして読めるメッセージの意味は、水の神殿クリア後に明らかになるぞ。

3F

ロングフック

ボスの部屋

1 14 12 11 10 9

水位パネル3

入り口

水位パネル1 2

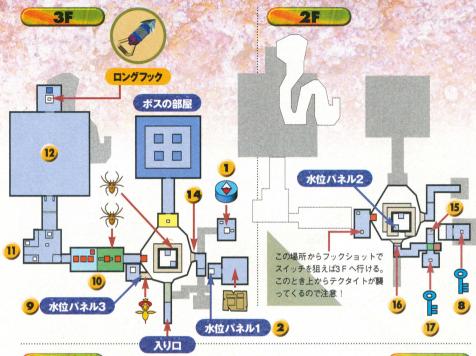
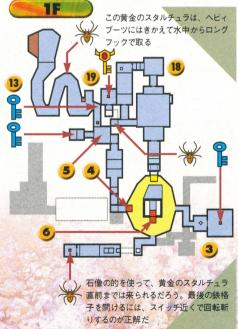
2F

水位パネル2

15 16 17 8

この場所からフックショットでスイッチを狙えば3Fへ行ける。このとき上からテクタイトが襲ってくるので注意！

1F

B1F

水位パネル1	水位をいちばん下げる。
水位パネル2	水位を真ん中にする。
水位パネル3	水位をいちばん上げる。

はみだしゼルダ

こども時代にケポラ・ゲボラがいたハイリア湖の小島。そこにある石をひっぱれば隠し穴が現れる。中にはアキンドナッツがいるぞ。

⑤ 2つめのカギをGET

5の部屋奥にあるカギを取るには、竜の口の中のスイッチを作動させなければならない。竜の左にあるパイプの上に立って狙えばラク。

⬅スイッチを作動させ、すかさず右を向く

⑥⑦ 水位を上げB1Fへ

塔のある広場に戻り、6から塔の中へ。フックショットで2Fへ上がり、水位パネル2を作動させ、水位を上げよう。このとき浮かんできたブロックのあった場所に穴が現れる。そこから7の部屋へ向かう。

⬆水中にあってもトゲトゲは痛い。この穴からB1へ降りていく

⬆7の部屋のシェルブレードは、クチを開けたところを狙おう

⑧ 4つめのカギ

7の部屋で3つめのカギをゲットしたら、塔を出てルト姫と再会した3の部屋から2Fへ上がる。カベをバクダンで破壊すれば、8の部屋で4つめのカギをゲットだ。

⑨ 水位を最高位に上げよう

塔のある広場に戻り、2F西の扉を入り噴水を利用して3Fの9へ。水位パネル3で水位を最高位に上げよう。ピエールを呼ぶなら、このタイミングだ。

⑩ 滝を越えて

これでいったん初期状態に戻ったはずだ。3F西の扉を開けて、滝をフックショットで越えていこう。上のリフトの的をめがけてフックショットを撃て。

⑪ フックショットパズル

スイッチをフックショットで作動させれば、石像が上下に動きフックショットの的が現れる。12の部屋に行くためには、最後の石像の上に乗ってスイッチを狙う。

⑫ ダークリンクとの死闘!

11の部屋の上段には、なぜかZ注目できないライクライクがいる。バクダンかディンの炎で倒してしまおう。天井の的を利用して12の部屋へ。ここでは強敵ダークリンクとの戦闘が待っている。有効なのはハンマーとディンの炎だが、長期戦は覚悟せよ。

⬆回転斬りは魔法のムダ使い。魔法の力はディンの炎のためにとっておくこと。盾防御も忘れるな

⬆ダークリンクを倒したらロングフックをゲットできる。宝箱の奥の時のブロックを消し、穴から落ちて川を下ろう

はみだしゼルダ

おとなでつりぼりに行くためには、水の神殿をクリアしなければならない。ただし「カカシの歌」があれば、つりぼりのそばにピエールを呼び出せるぞ。

13 宝箱にロングフックを刺せ

ヘビィブーツで川底を歩いているとき、ウズに飲まれそうになったら回転アタックだ。13の場所にある宝箱にロングフックを刺すのがここでのポイント。

14 15 16 17 最後の小さなカギ

川下りの後は5の部屋に出るので、塔のある広場に戻ろう。3F西（14）から2F15へ。ブロックを引っ張り14へ戻る。3を経由して2の部屋の水位パネル1で水位を下げ、2F南（16）へ。目玉スイッチを弓で撃ち、ロングフックで渡る。通路を進みブロックを押せば17の部屋のカギをゲットできる。

⬅水位が最低のとき、2F南（写真の場所）に行くためには、塔の北側2Fにある的を利用しよう

18 ブロックをスイッチの上に

1F北の扉を入り、1F北部分を逆時計回りで攻略していこう。18の部屋にはバクダンで壊せるカベが2カ所ある。カベの奥にある隠しブロックを引っ張り出して、水中のスイッチに乗せよう。

⬅水位が上がり、次の部屋へと進める。この部屋でもパズルの前に敵を倒しておくこと

19 大きなカギGETしボスの部屋へ

噴水を利用して次の部屋を抜ければゴロゴロ岩の流れる場所だ。岩に注意しながら右に進み、ボス部屋のカギをゲットしよう。水位スイッチ2→3（またはピエールを利用して直接水位スイッチ3）で水位を3Fまで上げれば、3F北からボス部屋へ行けるようになるぞ。

BOSS 水棲核細胞モーファ

水の触手に守られている赤い核をZ注目し、ロングフックで引っぱり出そう。水から出ればこっちのもの。剣で攻撃すればよい。水の触手に捕まると大ダメージとなる。ある程度距離をとっておいたほうがよい。

⬆水の触手を怖がり極端に離れすぎると、核を引っ張り出せなくなってしまう

はみだしゼルダ

つりぼりの関西弁のおっさんの帽子を釣ることができるって知ってた？かわいそうなので、あまりイタズラしないように。

おとなリンクのわらしベルート

昔話の「わらしべ長者」みたいに、いつかいいものをゲットできると信じて、おとなリンクのわらしベイベントスタートだ！

ポケットタマゴ

もらう ■カカリコ村 ニワトリお姉さん → ■カカリコ村 ニワトリお姉さん

まずはカカリコ村のニワトリお姉さんからポケットタマゴをもらう。Cボタンにセットすれば一晩でてのりコッコになる。これを使って見張り塔の下の家で寝ているタロンを起こそう。

コジロー

もらう ■カカリコ村 ニワトリお姉さん → ■迷いの森 お姉さんの兄キ

タロンを起こしたらニワトリお姉さんのところへ戻ろう。今度はコジローというめずらしい青いコッコがもらえる。めったに鳴かないが、迷いの森の入り口を左に入った場所にいる男の前なら反応する。

あやしいキノコ

もらう ■迷いの森 お姉さんの兄キ → ■カカリコ村 クスリ屋のオババ

7年前、夜のカカリコ村で座っていた男はニワトリお姉さんの兄キだったのだ。それはともかく、この兄キから預かったあやしいキノコを、カカリコ村のクスリ屋のオババに届けよう。3分以内にね。

あやしいクスリ

もらう ■カカリコ村 クスリ屋のおババ → ■迷いの森 コキリの女の子

オババがあやしいキノコからあやしいクスリを作ってくれる。それを持って再び迷いの森へ。兄キはいなくなっているので、代わりにコキリの女のコに渡せば密猟者のノコギリがもらえる。

密猟者のノコギリ

もらう ■迷いの森 コキリの女の子 → ■ゲルドの谷 大工の親方

ゲルドの谷を渡った場所に、大工の親方がいる。7年前、カカリコ村の入り口で「べらんめえ」と怒鳴っていた人だ。親方に密猟者のノコギリを渡せば、折れたゴロン刀をもらえる。

はみだしゼルダ

リンクの家の中にある記録表に気がついただろうか（カベにはってある）。ここには黄金のスタルチュラやミニゲームの記録が表示されているのだ。

折れたゴロン刀

もらう ■ゲルドの谷 大工の親方

■デスマウンテン ダイゴロン

親方にもらった折れたゴロン刀を渡す相手は、ゴロンシティのチュウゴロン…じゃなくて、デスマウンテン頂上の超巨大なダイゴロンだ。でも、なんだか目がかゆそうなんだけど…。

処方せん

もらう ■デスマウンテン ダイゴロン

■ゾーラの里 キングゾーラ

ダイゴロンの目のかゆみがとまったらちゃんとしたゴロン刀を作ってくれるという。これがきっといいものだ。処方せんを渡されるので、それを持ってゾーラの里のキングゾーラに届けよう。

メダマガエル

もらう ■ゾーラの里 キングゾーラ

■ハイリア湖 研究所の博士

目薬の材料となるメダマガエルをキングゾーラからもらえるが、ナマモノなので3分以内にハイリア湖のみずうみ研究所に届けなければならない。ゾーラ川→ハイリア湖の近道は使えないぞ。

●わらしべイベントの必須はエポナと青い炎●

ここではメダマガエルのゲットまでの8ステップを紹介したけど、いいものへの道はまだまだ続く。ここから先は君の手で！
で、このわらしベイベントだけど、ナマモノを運ぶ時間制イベントがカギだ。もちろんシークに教わるワープメロディを使うのは反則。しかしそれを使うまでもなく、エポナさえいれば3つとも間に合うはず。逆に言うと、ひたすら走って広いハイラルを移動していては、かなりツライものがある（迷いの森の近道を使えばなんとかなるかな？）。
またメダマガエルをもらうために、キングゾーラと会話する必要がある。つまり青い炎も絶対必要ということ。おとなになってすぐエポナと青い炎（氷の洞窟）をゲットすれば、このイベントをクリアすることが可能なのだ。いいものをもらってから、森の神殿へチャレンジするといいかも。

⬆エポナはゲルドの谷を越えるのにも必要。ハイラル平原を目的地に向かって直進せよ！

➡迷いの森にある、ゴロンシティとゾーラ川への近道も使い方によってはかなり有効だ

はみだしゼルダ
ダンジョン内の中ボスやボスにやられるたびに、入り口からやり直すことはない。その苦手な部屋でフロルの風を使っておけば、直行できるのだ。

ハートのかけらを集めよう

ここで紹介するのは、時空を越える前にこどもリンクがゲットできるハートのかけらだ。かけら4つでハートの最大値が1つ増えるぞ。

ハート5つの差は大きいぞ

これらのハートのかけらをすべて集めた状態と、ひとつも集めなかった状態ではハートの最大値は5つも違ってくる。「あとハートひとつあればやられずにすんだのに…」といった経験は誰にでもあるはず。後悔先に立つ！今からでも遅くはないので、せっせと集めよう（すでにおとなになった人は、森の神殿をクリアしないとこどもに戻れないけど…）。

ハイラル平原 隠し穴のアキンドナッツ

ハイリア湖畔への入り口付近にバクダンで見つかる隠し穴がある。中にいるアキンドナッツが、たったの10ルピーで売ってくれるぞ。

城下町 ボムチュウボーリング

ボムチュウボーリングの景品にあるが、残念ながら何が景品になるのかはランダムで、しかもお金を払うまでわからない。でも美人だから許す。

城下町 宝箱屋

宝箱屋の景品にもひとつ用意されているが、カンだけが頼りのこのお店では苦労するかも。実は簡単にクリアできる方法があるんだけど…。

城下町 白い犬リチャード

夜の城下町をうろつく犬の中に、ダッシュ力の違う白い犬がいる。こいつを路地裏の太ったおばさんの家まで連れていってやろう。

ロンロン牧場 納屋のはいはい穴

牧場のいちばん奥にある納屋に行こう。木箱がいくつか置いてあるので、これを動かして部屋のすみにあるはいはい穴を奥に進むのだ。

カカリコ村 屋根の上の男

屋根の上でデスマウンテンを見上げている男がくれる。見張り塔のてっぺんから横っとびで屋根の上に飛び移れるのだ。ちょっとムズかしいかも。

カカリコ村 風車の中

取れそうで取れない、けどブーメランを使えば取れるのだ。ただし結構ムズかしい。パチンコでねらいを定めてからブーメランに持ち替えるとよい。

カカリコ村 インパの家

ニワトリ集めの柵の上からここに入ってこれる。ニワトリでも来られるけど、デスマウンテン頂上からケポラ・ゲボラに運れてきてもらえばラク。

デスマウンテン登山道 ドドンゴの洞窟入口上

ドドンゴの洞窟の入り口上にある。ここの真上にバクダン花を投げる場所があるので、そこからバック宙で落ちてくれればよい。

はみだしゼルダ

こども時代の城下町とおとな時代のカカリコ村で「Cでお願いします」と訴えている人は、いろいろなものを買い取ってくれるのだ。

迷いの森　サリアの歌

迷いの森入り口から左へ進む。木の上でフエを吹いているスタルキッドがいるので、切り株の上に立ち「サリアの歌」を聞かせてやろう。

迷いの森　オカリナセッション

迷いの森入り口から右へ進む。その場所の下の段に行けばスタルキッドが2人現れる。彼らとのオカリナセッションを成功させよう。

ゴロンシティ　ツボにバクダン

ダルニアの部屋の前の燭台を灯せば巨大なツボが回り出す。上のフロアからツボの中にバクダンを投げ入れよう。笑顔で止まったらビンゴ!

ゾーラ川　ニワトリ(その1)

マメ屋のそばにいるニワトリをつかんで上流へ移動する。中流にあるハシゴの場所まで滑空し、ハシゴを上に。そこにもニワトリがいるので安心。

ゾーラ川　ニワトリ(その2)

マメ屋のそばにいるニワトリをつかんで、ゾーラの里へ通じる滝の場所まで移動する。滝の前から左ななめ後ろを振り返れば…。

ゾーラの里　松明リレー

キングゾーラの前の松明を火種に、デクの棒で階段途中、お店の前、カベづたいの湖の浅瀬、滝つぼへと順番に火を運ぶと、滝つぼに宝箱が現れる。

ハイリア湖畔　つりぼり

50センチ以上の大物を釣ればゲットできる。リリースせずに、ちゃんとおっさんに見てもらおう。振動パックがあればラクかもよ。

墓地　ダンペイさんの穴掘りツアー

墓守りダンペイの穴ほりツアーに参加する。ただし18時から21時の間しかやっていないので注意。場所はランダムだが、石の上では絶対ダメ。

墓地　隠し穴で太陽の歌

墓地の上段に7つ並んだ墓石。その中央の墓石を動かす(夜だけ)。現れた隠し穴に入り、中で「太陽の歌」を吹くと宝箱が現れる。

ゲルドの谷　滝の裏側

滝の裏側にある。ニワトリで直接行ってもいいし、滝のそばにあるゴシップストーンの場所までニワトリで飛び、ハシゴを利用してもいい。

ゲルドの谷　ニワトリ

ニワトリにつかまって谷底へ飛び降りよう。ゆっくりと滑空するので、木箱のある場所にうまく着地する。その木箱を回転アタックで壊そう。

デスマウンテン火口　ガケの途中

頂上から火口に入った正面のガケをつたい降りることができる。ただし赤い服がないので制限時間内に安全な場所まで戻ること。

はみだしゼルダ

たとえば虫は50ルピー、サカナは100ルピー、青い炎は150ルピー。どれも空きビンでゲットできるものばかりなのだ。

ビッグポウを倒して空きビンGET

4つめの空きビンはおとなでしかゲットできない。まずはエポナと妖精の弓を手に入れよう。結構苦労するよ、これ…。

ハイラル平原をエポナで走れ

城下町にあるゴーストショップにビンづめのビッグポウを持っていくと、1匹につきクーポン100ポイントがもらえる。1000ポイントたまると4つめの空きビンをゲットできる。ビッグポウはハイラル平原に10匹いるが、エポナで走らないと見つからないのだ。

⬆普通のポウも、もちろん買い取ってくれる。買い取り価格は10ルピー。安い…

■ビッグポウ出現エリア

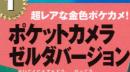
はみだしゼルダ

普通のポウが入った空きビンの意外な使い道。体力が減ったときに飲むことができるのだ。ハートが少し回復するぞ。でもまずそう…。

3号連続でつく「ゼルダ」の付録には、この応募券がついています。なくさないように大切に保存しておいてね!

ゼルダの伝説 超レアグッズ プレゼント 予告

君の手でトライフォースを完成させろ!!

1 超レアな金色ポケカメ!
ポケットカメラ ゼルダバージョン

●米国任天堂が発行する「NINTENDO POWER」を年間予約購読した人だけがもらえる超レアアイテム。中には市販版にはない「リンクの耳」スタンプなどが入っている。こいつで撮れば誰でもリンクになれるぞ!

2 これも米国任天堂製!!
ゼルダのマウスパッド

●パソコンなくても欲しいでしょ?

3 任天堂製テレカ
おとなのテレカ

●おとなリンクのテレホンカード、略しておとなのテレカ!

4 64ドリーム特製テレカ
ドリームテレカ

●11月号のかっちょいい表紙をテレカにしました!

5 店頭用の非売品
ゼルダポスター

●あの、めっちゃかっこいいやつです!

その他まだまだ準備中!!

注意! プレゼントの応募には3枚の応募券が必要です!

●このプレゼントに応募できるのは、3号連続でつく「ゼルダの伝説 攻略ヒントブック」を3冊そろえた人だけです(1月号〜3月号)。3枚の応募券が集まってから応募してください。3種類の応募券の貼っていないハガキは無効とします。

●64ドリーム3月号付録「光の矢の章」(1月21日発売)を待て!

The 64DREAM
2月最新情報満載号別冊付録
THE LEGEND OF ZELDA
Ocarina of Time
Dream Hint Book: Part II